



REGULAMIN JURAJSKIEGO TURNIEJU STRZELECKIEGO 2024

1. Organizatorem zawodów jest „KS JURA KOCHCICE”

2. Cel turnieju: Popularyzacja strzelectwa sportowego. Przygotowanie do współzawodnictwa w zawodach ogólnopolskich. Integracja środowiska zawodników w województwie Śląskim. Nawiązanie współpracy i wymiana doświadczeń pomiędzy Klubami. Zdobywanie klas sportowych i norm na odznaki strzeleckie PZSS. Wyłonienie zwycięzców poszczególnych zawodów turnieju - najlepszego zawodnika.

3. Uczestnictwo:

- Zawodnicy zgłaszający się na zawody muszą posiadać aktualną licencję PZSS.
- Zawodnik może reprezentować jedynie klub, którego jest członkiem zgodnie z posiadaną licencją PZSS.

Zawody odbędą się przy udziale obserwatora SZSS

4. Termin i miejsce zawodów:

Miejsce: Strzelnica w Kochcicach
Hotel Strzelnica Family Resort&Spa
734 149 202
734 149 215

Jurajski Turniej Strzelecki złożony będzie z 10 rund.
Terminy poszczególnych zawodów:

4 LUTY – I RUNDA JURAJSKIEGO TURNIEJU STRZELECKIEGO – SZSS
25 LUTY – II RUNDA JURAJSKIEGO TURNIEJU STRZELECKIEGO - SZSS
17 MARZEC – III RUNDA JURAJSKIEGO TURNIEJU STRZELECKIEGO – SZSS
21 KWIECIEŃ – IV RUNDA JURAJSKIEGO TURNIEJU STRZELECKIEGO – SZSS
26 MAJ – V RUNDA JURAJSKIEGO TURNIEJU STRZELECKIEGO – SZSS
23 CZERWIEC – VI RUNDA JURAJSKIEGO TURNIEJU STRZELECKIEGO - SZSS
14 LIPIEC – VII RUNDA JURAJSKIEGO TURNIEJU STRZELECKIEGO - SZSS
25 SIERPIEŃ – VIII RUNDA JURAJSKIEGO TURNIEJU STRZELECKIEGO - SZSS
1 WRZESIEŃ – IX RUNDA JURAJSKIEGO TURNIEJU STRZELECKIEGO - SZSS
20 PAŹDZIERNIK – FINAŁ JURAJSKIEGO TURNIEJU STRZELECKIEGO-SZSS
23 LISTOPAD - GALA MISTRZÓW SPORTU – WRĘCZENIE NAGRÓD

Biuro zawodów czynne od 8:30 do zakończenia zawodów

Konkurencje:

- **Pistolet sportowy 10 strzałów z jednej ręki (Psp10)**
Broń: pistolet boczno-zapłonowy kal. 22lr z przyrządami mechanicznymi
dystans: 25m , tarcza: TS2 , ilość strzałów 13 z których 10 najlepszych jest ocenianych , czas : 15min , postawa : stojąca z jednej ręki
- **Pistolet sportowy centralnego zapłonu 10 strzałów z jednej ręki (Pspcz10)**
Broń: pistolet centralnego zapłonu do 9,65 mm z przyrządami mechanicznymi,
dystans: 25m , tarcza: TS2 , ilość strzałów 13 z których 10 najlepszych jest ocenianych , czas : 15min , postawa : stojąca z jednej ręki
- **Pistolet boczno-zapłonowy 10 strzałów (Pbz10)**
Broń: pistolet boczno-zapłonowy kal. 22lr z przyrządami mechanicznymi
- dystans: 25m , tarcza: TS2 , ilość strzałów 13 z których 10 najlepszych jest ocenianych , czas : 15min , postawa : stojąca, oburącz lub z jednej ręki. (MOŻLIWOŚĆ WIELOKROTNOŚCI STARTÓW)
- **Pistolet centralnego zapłonu 10 strzałów (Pcz10)**
Broń: pistolet centralnego zapłonu kal. do 9,65 mm z przyrządami mechanicznymi.
Dystans: 25m
Tarcza: TS2. Ilość strzałów: 13, z których 10 najlepszych jest ocenianych.
Czas: 15 min. Postawa: stojąca, oburącz lub z jednej ręki. (MOŻLIWOŚĆ WIELOKROTNOŚCI STARTÓW)
- **Karabin sportowy (Ksp25m)**
Broń: karabin boczno-zapłonowy kal. 22 lr z przyrządami mechanicznymi.
Dystans: 25m Tarcza: TS1. Ilość strzałów: 13, z których 10 najlepszych jest ocenianych. Czas: 15 min. Postawa: stojąca, bez podpórki .
- **Pistolet centralnego zapłonu historyczny (Pczh10)**
Broń: historyczny pistolet centralnego zapłonu o konstrukcji powstałej przed 1945 r. (np TT,P38 itd. na strzelnicy dostępna będzie TT-ka) kal. do 9,65 mm z przyrządami mechanicznymi o oryginalnej budowie Dystans: 25m
Tarcza: TS2. Ilość strzałów: 13, z których 10 najlepszych jest ocenianych. Czas: 15 min. Postawa: stojąca z jednej ręki. (MOŻLIWOŚĆ WIELOKROTNOŚCI STARTÓW, klasyfikowany będzie najwyższy)
- **Karabin „snajper” centralny zapłon standard 100 m**
3 strzały próbne , 10 strzałów ocenianych - postawa siedząc , broń podparta w jednym punkcie na podpórce dostarczonej przez organizatora zawodów , broń centralnego zapłonu do kal. 8mm
- **Karabin „snajper” centralny zapłon open 100 m** - 3 strzały próbne , 10 strzałów ocenianych - postawa siedząc, broń centralnego zapłonu do kal. 8 mm, dowolne przyrządy celownicze.
- **Karabin „snajper” boczny zapłon standard 100 m** - 3 strzały próbne , 10 strzałów ocenianych , postawa siedząc , broń podparta w jednym punkcie na podpórce dostarczonej przez organizatora zawodów broń boczno-zapłonowy kal. 5,6 mm
- **Karabin „snajper” boczny zapłon open 100 m** – 3 strzały próbne , 10 strzałów ocenianych - postawa siedząc, broń boczno-zapłonowy kal. 5.6 mm , dowolne przyrządy celownicze.

- **Karabin historyczny 100m**
karabin o konstrukcji powstałej przed 1945r. (Mosin, Mauser itd. konstrukcje wojskowe, na strzelnicy dostępny będzie Mosin.) ilość strzałów - 13 strzałów z których 10 najlepszych jest ocenianych do tarczy TS2 na dystansie 100m
- **Karabin historyczny 200m**
karabin o konstrukcji powstałej przed 1945r. (Mosin, Mauser itd. konstrukcje wojskowe, na strzelnicy dostępny będzie Mosin.) ilość strzałów - 13 strzałów z których 10 najlepszych jest ocenianych(7 strzałów do tarczy górnej 6 strzałów do tarczy dolnej) tarcza TS2 na dystansie 200m
- **Karabin „snajper” centralny zapłon standard 200m**
13 strzałów z których 10 najlepszych jest ocenianych(7 strzałów do tarczy górnej 6 strzałów do tarczy dolnej) - postawa siedząca , broń podparta w jednym punkcie na podpórce dostarczonej przez organizatora zawodów , broń centralnego zapłonu do kal. 8mm
- **Karabin „snajper” centralny zapłon open 200m**
13 strzałów z których 10 najlepszych jest ocenianych (7 strzałów do tarczy górnej 6 strzałów do tarczy dolnej) - postawa siedząca , dowolne przyrządy celownicze , broń centralnego zapłonu do kal. 8mm
- **TRAP – 75** – zgodnie z przepisami PZSS
- **SKEET – 75** – zgodnie z przepisami PZSS
- **SPEED-STEEL** – strzelba – strzelba w klasie sprzętowej STANDARD MANUAL i OPEN
- **PP1** – konkurencja pistolet praktyczny zgodnie z regulaminem – w godzinach 9:00 do 11:00

Organizator zastrzega sobie prawo w celu uatrakcyjnienia poszczególnych rund turnieju do dodania na poszczególnych zawodach dodatkowych konkurencji, bądź też do ograniczenia z przyczyn niezależnych lub technicznych do nierozegrania wszystkich konkurencji.

Klasyfikacja:

Klasyfikacja główna indywidualna – poszczególne konkurencje: - o zdobytym miejscu decyduje suma 6 najwyższych punktowanych startów zawodnika w danej konkurencji, zebranych w całym turnieju.

Generalna – Najlepszy Zawodnik Turnieju: - zawodnicy zdobywają punkty za uzyskane miejsca w następujących konkurencjach

1. Pistolet sportowy 10 strzałów z jednej ręki (Psp10)
2. Pistolet sportowy centralnego zapłonu 10 strzałów z jednej ręki (Pspcz10)
3. Karabin sportowy (Ksp 25m)
4. Karabin centralnego zapłonu „snajper” 100 m - 10 strzałów
5. Karabin centralnego zapłonu „snajper” 200 m- 10 strzałów
6. TRAP – 75
7. SKEET – 75
8. SPEED STEEL – strzelba
9. PP1

do klasyfikacji generalnej zgodnie z poniższym przydziałem:

- I m-ce - 10pkt,
- II m-ce - 8pkt,
- III m-ce - 6pkt,
- IV m-ce - 5pkt,

V m-ce - 4pkt,
VI m-ce - 3pkt.
VII m-ce - 2pkt
VIII m-ce - 1pkt

Zbiorcze klasyfikacje indywidualne będą sporządzane po każdej rundzie i publikowane na stronie organizatora.

Nagrody:

Po każdych zawodach:

za I - III miejsce – dyplomy (klasyfikacja indywidualna) dyplomy będą do odbioru w czasie kolejnej rundy turnieju

w turnieju rocznym:

za I – III miejsce – puchary (klasyfikacja główna indywidualna poszczególnych konkurencji) za I – VI miejsce – dyplomy.

Generalna – tytuł NAJLEPSZEGO ZAWODNIKA 2023 roku - puchary za I - III miejsce

Startowe, broń i amunicja

30 zł – start w jednej konkurencji

W przypadku korzystania z broni i amunicji strzelnicy zostanie naliczona dodatkowa opłata za wykorzystaną amunicję.

TRAP 75 – 100 ZŁ.

SKEET 75 - 100 ZŁ.

Postanowienia końcowe:

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z powyższym regulaminem i przepisami PZSS i ISSF. Z przyczyn niezależnych od organizatora bądź technicznych nie wszystkie konkurencje muszą być przeprowadzone w poszczególnych zawodach. Sprawy sporne wynikające z przebiegu zawodów rozstrzyga Sędzia Główny. Wszyscy uczestnicy muszą bezwzględnie przestrzegać przepisów bezpieczeństwa obowiązujących w strzelectwie oraz regulaminu strzelnicy. Interpretacja poszczególnych zapisów niniejszego regulaminu należy do organizatora.

Organizator

KS JURA